

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ЕН.02 МАТЕМАТИКА**

## **1.1 Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины ЕН.02 Математика является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по программам подготовки специалистов среднего звена по специальности 32.02.05. Агрономия. Программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании.

## **1.2. Место учебного предмета в структуре основной профессиональной образовательной программы:**

учебная дисциплина входит в математический и общий естественнонаучный цикл.

## **1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- решать прикладные задачи в области профессиональной деятельности.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- значение математики в профессиональной деятельности и при освоении ППССЗ;

- основные математические методы решения прикладных задач в области профессиональной деятельности;

- основные понятия и методы математического анализа, дискретной математики, линейной алгебры, теории комплексных чисел, теории вероятностей и математической статистики;

- основы интегрального и дифференциального исчисления.

## **1.4 Содержание учебной дисциплины**

Раздел 1. Математический анализ

Раздел 2. Основные понятия и методы линейной алгебры

Раздел 3. Основы дискретной математики

Раздел 4. Основные понятия и методы теории комплексных чисел

Раздел 5. Основы теории вероятностей и математической статистики

**Рекомендуемое количество часов на освоение программы учебной дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 58 часов, в том числе:  
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 40 часов;  
самостоятельной работы обучающегося - 18 часов.

**Образовательные технологии, используемые при реализации программы**

При реализации настоящей программы используются как традиционная классно-урочная технология, так и инновационные технологии:

- лично-ориентированные технологии;
- развивающие технологии;
- игровые технологии;
- информационные технологии.